HE system
PC Engine
ヴェイグス
VEIGUES
TACTICAL GLADIATOR
Victor ビクター音楽産業株式会社
HuCARD

このたびは、ビクター音楽産業株式会社のHuCARD、“ヴェイグス”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1. 精密機器ですので、極端な温度、湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。
2. 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
3. シンナー、ベンジン等の揮発油でふかないでください。
4. テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。
5. 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5〜10分の小休止をとってください。

＊リセット方法：ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはHE system専用のゲームカードです。

INDEX

■ストーリー……1
■スタート方法……1
■ゲームの内容……1〜2
■操作方法……3
■画面の説明
　戦闘画面……4〜5
　補給画面……6〜7
■ヴェイグスの武装
　胸部の武装……8〜9
　腕部の武装……10〜13
　フィールド・パンチ・システム……16
■アドバイス……17
■質問について……17

ストーリー

２３２１年、人類はかつてない脅威に直面した。太平洋岸の都市すべてが一斉攻撃を受け、沈黙したのだ。敵の正体は一切不明であり、敵機の戦闘力は地球の技術力を超えた産物であった。反撃はほとんど効果がなく、翻弄されるままに連邦軍の後退戦は続いた。しかし、好運にも撃墜した敵機の性能解析によってその驚嘆すべき能力は次第に明かにされていった。２３２４年、連邦軍最高司令部は最後の反撃作戦「オペレーション　ラストラリー」の開始を決定した。戦術格闘機“ヴェイグス”の戦いが、いま開始される!!

スタート方法

タイトル画面中に(RUN) ボタンを押すことにより、ゲームがスタートします。

ゲームの内容

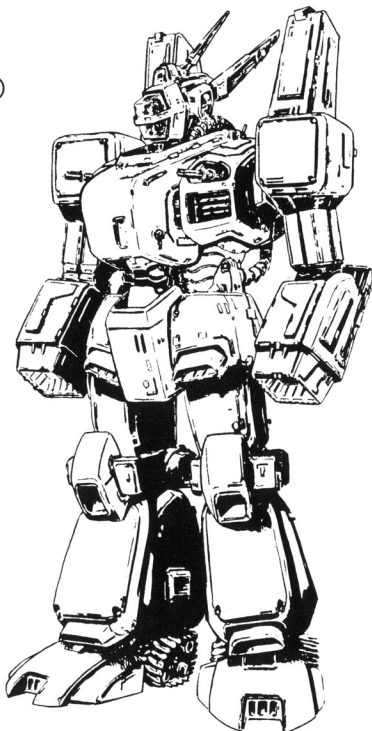
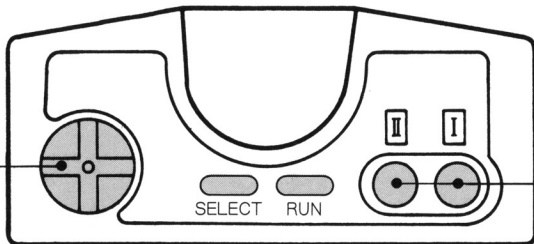
このゲームは横スクロールのシューティングゲームです。
プレーヤーは“戦術格闘機ヴェイグス”をコントロールし、10エリアで次々襲いかかってくる敵を倒しながら、敵の本拠地を目指します。

●プレイヤーの自機は１機です。各ステージを終了する度に破損箇所を修理してくれます。（コンティニューシステムはありません）

●ヴェイグスのシールドが０になると、頭部もしくは右手、左手のどれかが破壊されてしまいます。頭部が破壊されると、画面左下の３Ｄサーチングレーダーが使用不能になります。また、右手、左手が破壊された場合、ビーム砲、フィールドパンチがそれぞれ使用不能になります。両手と頭部が既に破壊されている場合に、攻撃を受けてシールドゲージが０になるとヴェイグスが破壊されてゲームオーバーとなります。

●各ステージをクリアーすると補給画面になります。

補給画面ではヴェイグスの修理とパワーアップができます。

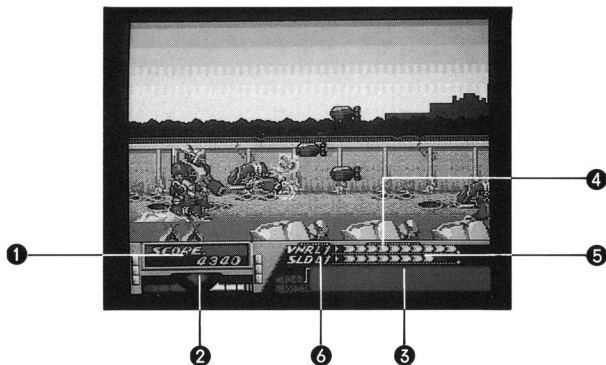
●左右に回転している間は、敵の弾や体当たりしてくる敵の攻撃を回避することができます。

操作方法

↑ 上：ジャンプ
↓ 下：方向転換：ジャンプ中なら着陸します。
→ 右：右方向にダッシュします。右上：右上方向にジャンプします。
← 左：左方向にダッシュします。左上：左上方向にジャンプします。

Ⅰボタン：右腕部装着兵器を使用します。（ビームガン、ライフル）
Ⅱボタン：左腕部装着兵器を使用します。（フィールドパンチ）
Ⅰ＋Ⅱボタン：胸部装着兵器を使用します。（エネルギーバルカン砲）
Ⅰ＋Ⅱボタン＋↑↓カーソル：胸部装着兵器の射角をかえます。

ポーズ：RUNボタン

リセット：RUN＋SELLECTボタン

画面の説明

戦闘画面

❶スコアウィンドウ

現在のスコアーが表示されます。

❷3Dサーチングレーダーウィンドウ

敵エネルギー反応をキャッチして、出現する方向を知らせてくれます。頭部が破壊されると機能が停止します。

❸アラームメッセージウィンドウ

ヴェイグスが作戦活動を行うエリア名や３Ｄサーチングレーダー以外からの敵エネルギー反応、ヴェイグスの損害状況などが表示されます。

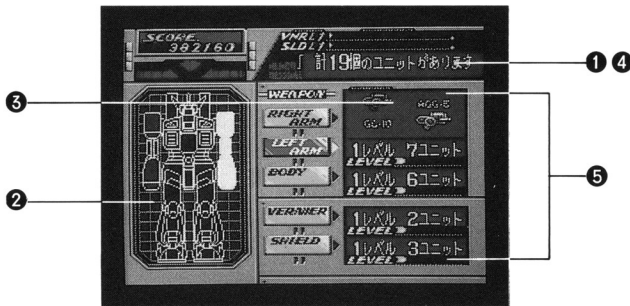
❹バーニアゲージウィンドウ

ヴェイグスのバーニアエネルギーの残量が表示されます。このゲージが０になるまでジャンプすることができます。
バーニアのエネルギーパック量はＶＮＲＬ□で表します。

❺シールドゲージウィンドウ

ヴェイグスのシールド残量が表示されます。シールドは敵の攻撃を受けると減少しますが時間とともにゲージが満タンになるまで回復していきます。

❻シールドパック残量

ヴェイグスは、最初から持っているシールドエネルギーパックのほかに、５つの予備パックを装備することで合計６つのシールドパックを持つことができます。ここには、現在ヴェイグスが持っているシールドパックの数が表示されています。シールドゲージが０になった時、ヴェイグスが予備パックを、持っていれば自動的に予備パックをつかってシールドを回復させます（シールド予備パックを使用するごとに、残量は１ずつ減少します。）
予備のエネルギーパックの量はＳＬＤＬ□で表します。

補給画面

❶ボーナススコアー

1エリアをクリアーすると、補給画面になります。このとき、残っているシールド×100点、敵撃墜数×1000点のボーナスポイントがもらえます。

❷破損箇所の報告と修理

ヴェイグスの破損箇所が、画面左の図面に赤く表示されます。破損した箇所は完全に修理されます。

❸ビーム砲のパワーアップ

修理が完了すると補給部隊が、現在ヴェイグスが装備しているビーム砲より、

強力なビーム砲をもっていれば交換してくれます。交換できるビーム砲が無いときには、表示されません。

❹パワーユニットの補給

補給部隊が持っているパワーユニットが補給されます。補給されるパワーユニットの数は、撃墜した敵の数に比例していきます。

❺パワーアップ

LEFT ARM(パンチ)、BODY(バルカン)、VERNIER(バーニア)、SHIELD(シールド)の４つのシステムがパワーユニットを使用してパワーアップすることができます。システムによってパワーアップするのに必要なユニットの数が違います。パワーユニットの数がパワーアップに必要な個数に満たない場合は、そのシステムを強化することができません。カーソルの上下でパワーアップしたいシステムを選択しⅠボタンで１段階パワーアップします。Ⅱボタンでパワーダウンします。ただし、もとからヴェイグスにセットされているシステム値よりさげることはできません。使用しなかったパワーユニットは、次の補給のときに繰越して加算されます。

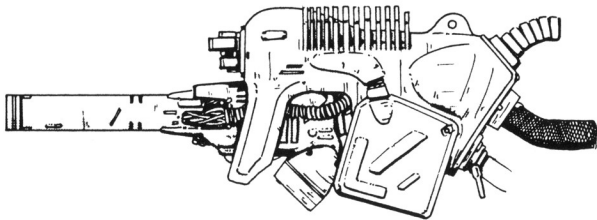
❻次のエリアへ

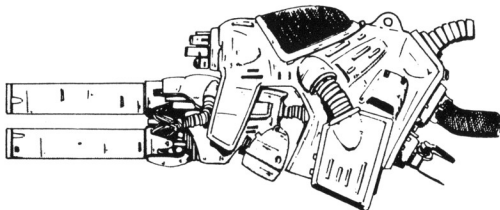
●ジョイパッドでカーソル（点滅している所）を一番上に。

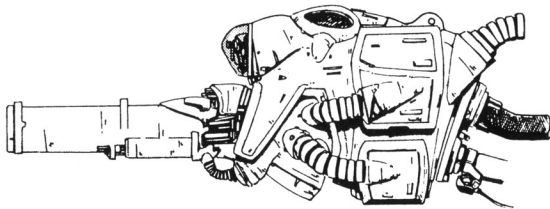
●メッセージ“パワーアップ完了”と表示される。●Ⅰボタンで次のエリアへ。

ヴェイグスの武装

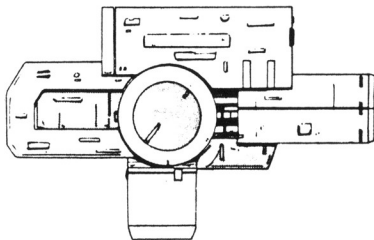
ヴェイグスは武装としてその機体胸部に２門のオプチカル・ガンを装備でき、右腕に１門のビーム・ガンを装着できる。そして左腕にはフィールド・パンチ・システムを内蔵している。

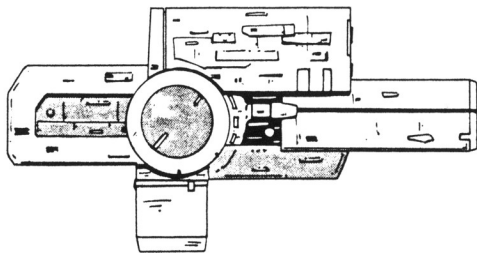
胸部の武装

名称：Optical Defense Gun（オプチカル・ディフェンス・ガン）

説明：非常にエネルギーの消費が少ない武装であり、過電粒子を連続的に発射することができる。

名称：Optical Vulcan（オプチカル・バルカン砲）

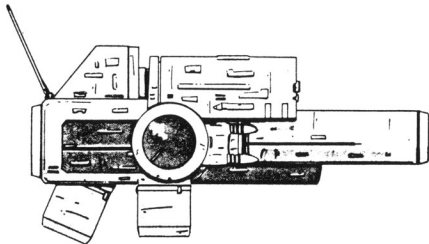
説明：オプチカル・バルカンはその名のとおりバルカン砲のようにエネルギーチューブを6本収束させ小型化し、エネルギー弾を高速で連続発射可能とした武装である。

名称：Laser Blaster（レーザー・ブラスター）

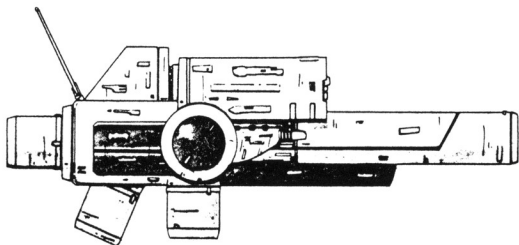
説明：レーザー・ブラスターは、日本の電子技術が生みだした強力な半導体レーザー砲である。従来、出力が弱く、兵器としてはミサイルなどの誘導以外に使用できないであろうと言われていた半導体レーザーを、驚異的な技術革新によって、兵器として実用化したものである。ヴェイグスの胸部装備の武装としては、最強を誇る。

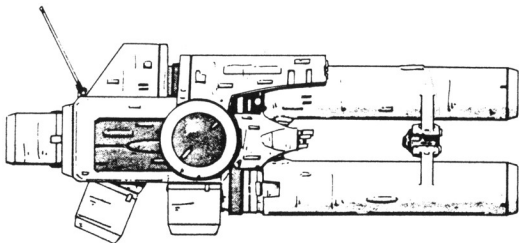
腕部の武装

名称：Gause Gun-GG 10（ガウス・ガン）

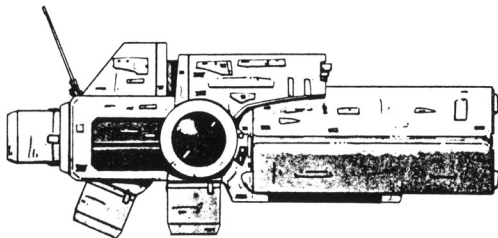
説明：Gause Gun-GG 10は、最も初期に開発された電磁場ビーム砲である。実用化されているビーム戦車に搭載されているものを改良したもので、若干出力が弱いのが問題である。有効射程は750 m、３連射が可能である。

名称：Pulse Laser Cannon-PLC 2（パルス・レーザー・カノン）――――――

説明：Pulse Laser Cannon-PLC 2は、スイスで開発されたパルス増幅によるＹＡＧレーザー砲である。固体レーザーを使用することによって、出力の安定と小型化を可能とした強力なビーム砲である。

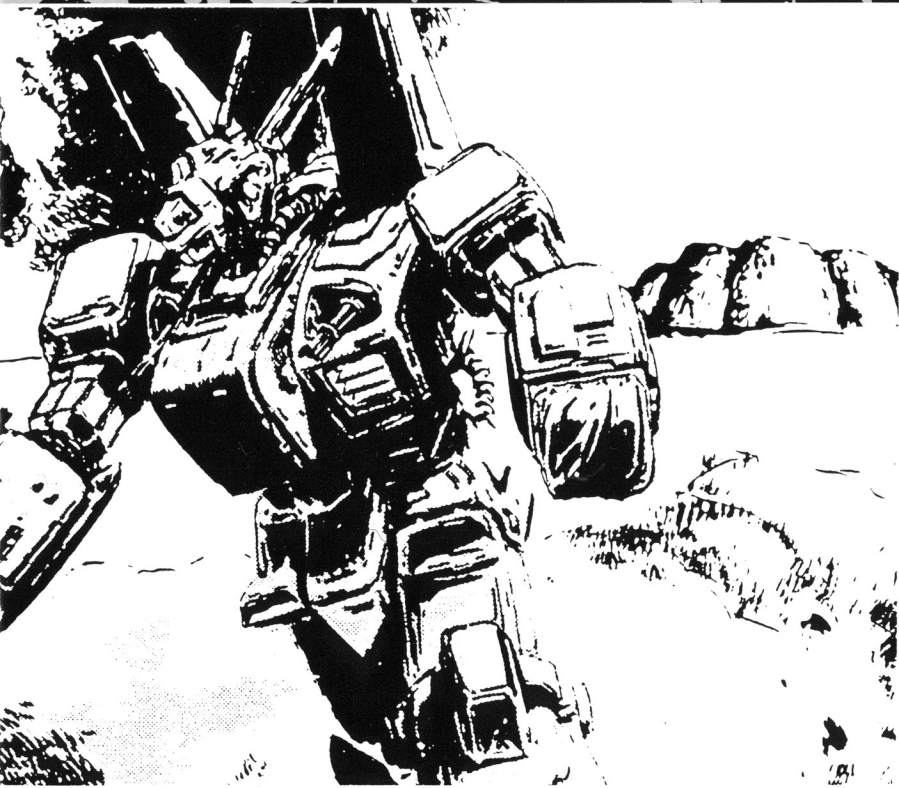
　Gause Gun-GG 10と同じく３連射が可能で、有効射程は1500mである。威力はGause Gun-GG 10の２倍程度である。

名称：Assault Gause Gun-AGG 5（アサルト・ガウス・ガン）――――――

説明：Assault Gause Gun-AGG 5は、Gause Gun-GG 10に使われているパワーユニットを改良、強化した電磁場砲である。全体の出力自体は少なくなっているが、増幅率が飛躍的に強化されているので、実際の破壊力はGause Gun-GG 10の３倍以上である。

名称（めいしょう）：Plazma Rifle-PR 2G（プラズマ・ライフル）

説明（せつめい）：Plazma Rifle-PR 2Gは、日本で開発されたプラズマ状の電子を発射可能にした強力な電子ビーム砲である。電子をプラズマ状態までにするのは非常に困難な作業であり、電子を加速するために膨大な距離の増幅システムが必要であった。しかしヴェイグスに使われている各種の技術により小型化することに成功した。4連射が可能で、威力は Pulse Laser Cannon-PLC 2の4倍である。

名称：Twin Laser Gun-TLG 3（ツイン・レーザー・ガン）

説明：Twin Laser Gun-TLG 3は、YAGレーザー発生装置を小型化し共鳴させることによって、より強力なレーザーを発射可能にしたものである。威力は、Pulse Laser Cannon-PLC 2の8倍程度になっている。連射性能は3発と少なくなっているが、幅広く長いレーザーがそれを充分に補っている。射程は2000mである。

名称：Plazma Cannon-PC X（プラズマ・カノン）

説明：Plazma Cannon-PC Xはプラズマ状の電子を拡散させずに、磁束で縛り発射する方式をとったビーム砲である。威力は非常に強力で、これに匹敵するビーム兵器は地球上には存在しない。またこの強力なビームを直線状に5連射すると、彗星が大気を引き裂き飛んでいくように見える。まさしく、ヴェイグス最強の武装である。

ヴェイグス
VEIGUES
TACTICAL GLADIATOR

フィールド・パンチ・システム

フィールド・パンチ・システムとは、ヴェイグスの機体を包み込むフィールド・スキン・システムの応用であった。フィールド・パンチは、このフィールド・スキンを幾重にも重ねて、腕から２～10m程度まで前方に押し出すというものである。今回の作戦において最初に装備されている増幅装置は、設計当初に作成されたもので前方に３m程度しかフィールドを発生できず、威力はあまりないが、各所において開発が続けられ６種類ほどの増幅装置が完成しているのは確かである。これらを補給部隊から受け取ることができれば、ヴェイグスは現在の状態からは考えられないほどの攻撃力を得ることができるであろう。

アドバイス

- 方向転換中はダメージを負わないのでうまく利用して攻撃をかわそう。
- レーダーをよくみて敵の出現方向をみきわめよう。
- パターンをおぼえよう。
- パンチを有効に使おう。
- ホーミングミサイルは思った以上にダメージをくらうので、攻撃するよりかわすようにしよう。

質問について

「ヴェイグス」の質問は他のゲームソフトのヒント同様に電話などでは、お答えできません。
質問がある場合、返信用封筒(62円切手を貼り、住所、氏名を書く)を同封の上、
●ゲームがどこまで進められたかを具体的に(面数、ウエポンなど) ●質問の内容
住所、氏名(ふりがな)、電話番号を明記し、お送り下さい。返事は、質問の内容により時間のかかる場合がありますのでご了承下さい。

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業株式会社 ニューメディア開発部「ヴェイグス」係

発売元：Victor ビクター音楽産業株式会社